

Helsingin yliopiston salamurhaajien Ropecon-turnaussäännöt

PELIN YLEISKUVAUS

Kyseessä on salamurhaturnaus, jossa tehtävänäsi on surmata mahdollisimman monta kohdetta pelin aikana pysytellen itse elossa. Tarkoituksena on harrastaa leikkimielistä ihmismetsästysurheilua käyttäen työkaluina folioveitsiä ja vesipistooleja oikeiden aseiden korvikkeina.

AIKATAULU

Ilmoittautuminen:	Pe 18.00-20.00
Kohteiden jako:	La 10.30-11.30
Peli alkaa:	La 12.00-
Peli päättyy:	Su -12.00
Tulosten ilmoitus:	Su 12.15-13.00

SÄÄNTÖ NUMERO YKSI

Terve järki matkassa. Tämä on peli. Tämän on tarkoitus olla hauskaa. Tämän ei tule aiheuttaa mielipahaa pelaajille tai sivullisille. Mikään, mitä säännöt eivät erikseen kiellä, ei ole lähtökohtaisesti sallittua. Mikäli mikään asia askarruttaa, kysy tuomaristolta.

VAADITUT TAUSTATIEDOT

Jokaiselta pelaajalta otetaan ylös nimi, toivottu peitenimi, puhelinnumero, tuore valokuva ja kiinnostuksen kohteensa Ropeconissa, eli mitä on tullut tänne tekemään. Tietoja käytetään pelinsisäiseen viestintään.

Peitenimi on vapaavalintainen nimi, jota käytetään pistetaulussa ja muussa pelinlaajuisessa tiedotuksessa. Tuomaristo hyväksyy nimen oman makunsa ja mieltymystensä mukaan.

Henkilö, joka jää kiinni tarkoituksellisesti harhaanjohtavien tietojen antamisesta, voidaan sulkea pelistä. Osallistumisoikeus mahdollisiin tuleviin Helsingin yliopiston salamurhaajien järjestämiin peleihin voidaan myös evätä.

TUOMARISTO

Tuomaristo valvoo peliä ja vastaa pelaajien kysymyksiin. Tuomariston tyyli on pelin lopullinen auktoriteetti. Tuomariston toiminnasta voi valittaa. Se ei vaikuta meneillään olevaan peliin tai sen pisteytykseen. Tuomaristo on vastuussa kohteiden asettamisesta ja pelin sujuvuudesta. Tuomaristo myös ylläpitää informaatiota pelin tilanteesta mahdollisuuksien mukaan.

SALAMURHAAJAT

Tuomaristo arpoo tai muulla tavoin asettaa pelaajat murharenkaiksi: jokainen pelaaja on sekä saalistettu että saalistaja.

Pelaajat viettävät Ropeconia kukin omaan tapaansa pelin lomassa. Pitkäaikaista poissaoloa Ropeconin tapahtuma-alueelta tai sen välittömästä läheisyydestä pidetään kuitenkin sangen epäurheilijamaisena, ja siitä saatetaan tapauskohtaisesti rankaista. Nukkuminen on kuitenkin sallittua, joten infon läheisyydessä tulee olemaan taulu johon merkitään nuppineuloilla oman peitenimensä viereen missä on (Paikalla, larpissa, nukkumassa, kuollut).

Salamurhaajan on kiellettyä esiintyä tuomariston jäsenenä tai virkavallan edustajana (poliisi, palomies, järjestyksenvalvoja tms.), tekeytyä kuolleeksi tai väittää muita kuolleiksi.

SILMINNÄKIJÄT

Silminnäkijä on sivullinen, joka näkee teon. Tyylikkäästi toteutetulla salamurhalla ei ole silminnäkijöitä. Jos niitä kuitenkin on, tapahtuma ei saa aiheuttaa haittaa tai mielipahaa heille tai (silminnäkijöiden kautta) uhrille.

>4 silminnäkijää mitätöi toimenpiteen. Silminnäkijöitä ei tapeta. Ympäristön tarkkailu on siis suotavaa.

Pelaamisen helpottamiseksi turvakameroita ei lasketa todistajiksi. Kuvitelkaamme, että niitä ei ole.

Poikkeukset:

-Ropecon-gaalan aikana (La 18.00-20.00) Sali 1:ssä veitsellä suoritetuilla murhilla ei ole silminnäkijöitä. Lavalle marssivat näyt ovat vanginneet yleisön huomion.

SIVULLISET

Pelaat peliä, jossa jahtaat vapaaehtoisia kanssaihmissiäsi. Tämä ei oikeuta sinua olemaan epäkohtelias, epämiellyttävä saati vaarallinen ympäristöllesi. Pelin ei tule häiritä sivullisia.

Sivullisten kunnioitus on olennaista: jos juostessasi pakoon murhaajaasi vahingossa tönäiset jotakuta, sinä pysähdyt ja pyydät anteeksi. Jos hän pudottaa jotakin, sinä nostat sen. Jos jatkat juoksua korjaamatta virhettäsi ja seuraajasi raportoi tapahtuman, et päässyt pakoon. Murhaajalla puolestaan odotetaan olevan tyyliä olla ampumatta uhria kesken kuvaillunkaltaisen tilanteen. Jos ei ole, tuomaristo saattaa päättää hänen ampuneen juuri itsensä.

Pelistä saa keskustella, mutta et saa paljastaa omaa tai muiden osallisuutta siihen. (Poikkeus: saat toki selitellä omia mokiasi, jos olet vaikkapa ampunut sivullisen.) Tämän säännön tarkoituksena on suojella pelaajia paljastumiselta toisilleen ja estää sivullisten värvääminen pelistä tietoisiksi avustajiksi. Toisten osallisuuden tiedusteleminen EI ole kiellettyä, eikä siihen millään tapaa velvoiteta vastaamaan totuudenmukaisesti, ellei kysyjä ole virkavallan edustaja tai tapahtuman järjestyksenvalvoja.

RAUHOITETUT ALUEET

Sairaalat, terveyskeskukset (ml. YTHS), poliisiasemat, kirkot tms.

Vastakkaisen sukupuolen WC-tilat, pukuhuoneet tms.

Mahdolliset yksityistilat ilman erillistä kutsua. (Sisään ikkunasta - ei, "Haluaisitteko keskustella Taivaan valtakunnasta?" - kyllä.)

Jos kohde on pitämässä puhetta tai tekemässä jotain muuta hyvin tärkeää ja intensiivistä keskittymistä vaativaa on hänen murhaamisensa kiellettyä. Älä ammu toista vesipistoolilla kun hän kantaa raskasta taakkaa, sillä todennäköisin lopputulos on murtunut varvas tai pari.

INTIMITEETTISUOJA

Tuomaristo on vaitiolovelvollinen tietoonsa tulevista henkilökohtaisista asioista, joiden pelaaja toivoo pysyvän salaisina. (Esim. terveydellinen syy vetäytyä pelistä.)

Pelaajien odotetaan tietävän ja hyväksyvän, että heidän saalistajansa todennäköisesti tarkkailevat heitä ennen murhayrityksiä. Me emme halua kuulla yhdenkään pelaajan uhkailevan toista oikeusjutulla salakatselusta.

SALAMURHA

Fyysinen kontakti uhrin ja murhaajan välillä on ehdottomasti kielletty (ks. asesäännöt).

Jos joku pitää ovea kiinni, sen pakottaminen auki on kielletty. (Vaaratilanne - sitä paitsi salamurha ei ole voimailukilpailu.)

Uhri on tietenkin vapaa juoksemaan minkä pääsee.

Molemminpuolinen järjenkäyttö säästää tuomariston vaivaa. Tappajallasi on pistoolia simuloiva vesipistooli. Ei, se eteesi nostamasi mappi ei riitä suojaamaan sinua. Ovet ja huonekalut sen sijaan riittävät. Kuitenkin johdonmukaisuudellamme on rajansa: vesipyssy kantaa sen minkä kantaa. Ehkäpä oletamme murhaajien olevan hyvin, hyvin huonoja ampujia?

Siihen osui = se kuoli. "Osui" tarkoittaa osumaa mihin tahansa ruumiinosaan, ei sitä, että kohteesi kastui läpimäräksi.

Päähän ei tähdätä millään aseella, vesipistooli mukaan lukien.

Mitä todistajiin tulee: vesipistooli oletetaan vaimennetuksi.

Murhayrityksen jälkeen **murhaaja ilmoittaa tuomaristolle** mieluiten tekstiviestillä murhasta ja **uhri antaa murhaajalleen kohteensa**. Kohdelomakkeet tulee siis säilyttää luettavassa kunnossa ja mieluusti mukanaan tai helposti saatavissa.

Murhan suorituksessa huomioitavaa:

Toimenpide ei saa aiheuttaa vaaratilanteita. (Uhri ei saa tekohetkellä kantaa raskaita / vaarallisia / särkyviä esineitä, ajaa kulkuneuvoa, käyttää vaarallisia laitteita jne.)

Toimenpide ei saa aiheuttaa vahinkoa. (Sadan euron oppikirjat, sähkölaitteet, esillä olevat kemikaalit jne. kärsivät vedestä.)

Toimenpide ei saa aiheuttaa kohtuutonta häiriötä sivullisille.

Sivullisten tappaminen on kiellettyä ja onnettomuudet tulee raportoida.

ITSEPUOLUSTUS

Murhaa yrittävää saa toki ampua takaisin. Jos onnistut, sekä epäonnisen murhaajan että sinun tulee ottaa välittömästi yhteys tuomaristoon.

Se, joka osui ensin, sai tahtonsa läpi. Mitään "olisin ehtinyt vielä ampua ennen kuin kynsi kylmenee" keskustelua ei käydä kuolinpaikallasi. Jos uhri ja murhaaja eivät todellakaan osaa sanoa kumpi osui ensin, molemmat kuolivat.

Itsepuolustustilanteessa vesipistoolia kantavan tai muuten epäilyttävästi käyttäytyvän henkilön voi olettaa murhaajaksi ja hänet saa ampua. (Älä kuitenkaan tapa kaveriasi, jonka luulet olevan pelissä!)

Mikäli vainoharhainen uhri tulee ampuneeksi vesipistoolillaan viatonta sivullista, hänen oletetaan huolehtivan sosiaalisista ongelmistaan itse ja raportoivan tapahtumasta tuomaristolle. (Se ei ole välittömästi tuhoisaa, ellei sääntöä numero yksi ole rikottu.)

PELIN PÄÄTTYMINEN

Peli päättyy kun

- a) sen aikaraja tulee täyteen
- b) hengissä on enää yksi pelaaja
- c) tuomaristo julistaa sen päättyneen.

ASEET

Ainoat sallitut aseet Ropecon-turnauksessa ovat vesipistooli ja folioveitsi.

YLEISPERIAATTEET KAIKESSA ASEIDEN KÄYTÖSSÄ

Uhrille tai sivullisille ei saa aiheuttaa todellista vahinkoa.

Mikään ase ei saa näyttää oikealta tai johtaa ongelmiin sivullisten kanssa.

Fyysinen kontakti uhrin ja murhaajan välillä on yhtä poikkeusta lukuun ottamatta kielletty.
(Veitset)

Aseet, joita ei ole erikseen sallittu, ovat kiellettyjä.

Replikat ja muut aidon näköiset aseet ovat ehdottomasti kiellettyjä. Ne aiheuttavat sivullisille huomattavaa stressiä ja siksi mahdollisesti vaaratilanteita, ovat laittomia julkisilla paikoilla (järjestyslaki 2003, 10 §) ja saattavat aiheuttaa poliisitoimia ansaitun kovaotteisen pidätyksen kautta aina piiritystilanteisiin ja evakuoointeihin. Vaikka replikoiden kantaminen onkin Ropeconin tapahtuma-alueella sallittua, on hyvä pitää mielessä seuraava kohta tapahtuman turvallisuusäännöissä: "Minkä tahansa miekan, ampuma-aseen tai muun kättä pidemmän (myös purjon) heiluttelu on tapahtumassa kiellettyä".

PISTOOLIT

Vesipistooli on perusase. Vesipistoolisi sisältää vettä, eikä näytä oikealta aseelta. Vesipistoolin valinta on pelaajan oma asia: pieni ase on helppo kätkeä vaatetukseen, muttei juuri kannaa, super soaker tms. kantaa vaikka minne, mutta sellaisen kanssa ei lähesty uhria huomaamatta.

"PUM-sääntö": Ihmisten kasteleminen vesipistoolilla ei aina ole tarpeen, jotta murha olisi varma. Jos pääset alle metrin päähän kohteestasi ja saat vesipyssyn esille, osoitat sillä kohdettasi ja sanot kuuluvalla äänellä "PUM", hän on kuollut. Tämä tietenkin sillä ehdolla, että kohteesi on edelleen alle metrin päässä sinusta kun sana loppuu.

VEITSET

Ainoa sallittu veitsi on vähintään 20cm pitkä suikale pehmeää, taipuisaa pahvia, käärittynä alumiinifolioon.

Veitsi on ainoa poikkeus kontaktikieltoon: sitä käytetään koskettamalla uhrin keskivartaloa VAROEN.

KEEPIN' IT REAL

Jos leluase simuloi asetta, sitä käsitellään koko ajan kuin simuloitua asetta. On yksiselitteisesti kiellettyä esim. esitellä kaverilleen mukanaan tuomaa vesipyssyä leluna ja sen jälkeen ampua tämä.

Terveisin, Tuomaristo

Arttu Leinonen, 040 8201654 (Ensisijainen kontaktihenkilö)

Jesse Lankila, 050 5448170